

1. რობოტის ძირითადი ფუნქციები	1
1.1 გადაადგილება (სავალდებულო)	1
1.2 რობოტის კონტროლი (სავალდებულო)	1
1.3 იარაღები (სავალდებულო)	1
1.4 კონფიგურაცია (არასავალდებულო)	1
1.5 ზომები (სავალდებულო)	1
1.6 კომპონენტების უსაფრთხოება	2
1.7. რობოტის ძირი	2
2. წონის შეზღუდვები	2
2.1 მაქსიმალური წონა	2
2.2 წონის გამონაკლისები	2
2.3 დამატებითი დეკორაციების წონა	3
3. ჩართვა/გამორთვა	3
3.1 მთავარი ჩამრთველი	3
3.2 მანიშნებელი ნათურები	4
3.3 ჩართვა	5
3.4 გამორთვა	5
4. ელექტრული სისტემა	5
4.1 მაქსიმალური ძაბვა	5
4.2 ელემენტი	5
5. დისტანციური მართვა	6
6. გამოსაყენებელი მასალა	6
6.1 აკრძალული მასალა	6
6.2 რობოტის ექსტერიორი	7
7. ალი	7
8. აქტიური იარაღი	7
8.1 ჭურვი	7
8.2 მბრუნავი იარაღი	8
8.3 მბრუნავი იარაღის ნაწილები	8
8.4. რობოტის ნაწილების მაქსიმალური სიჩქარე	8
8.5 ამწევ/გადამგდები მოწყობილობები	8
8.6 აკრძალული იარაღები	9
9. შიდა წვის ძრავები	9
10. პნევმატიკა	9
11. ჰიდრავლიკა	10
12. უსაფრთხოება	10
13. დიზაინი	11
14. ორგანიზატორთა უფლებები	11

1. რობოტის ძირითადი ფუნქციები

1.1 გადაადგილება (სავალდებულო)

რობოტი შესაძლებელია იყოს მოსიარულე, მგორავი, ან სხვა. მთავარი მოთხოვნაა მისი მოძრაობა იყოს კონტროლირებადი, არენის დაზიანების გარეშე. რობოტის მოძრაობის სიჩქარე განისაზღვრება მინ. 6 კმ/სთ -ით

1.2 რობოტის კონტროლი (სავალდებულო)

მონაწილე გუნდებს კონტროლი უნდა გააჩნდეთ რობოტის ყველა ფუნქციასა და მოძრაობაზე. მისაღებია რობოტისთვის ავტონომიური ფუნქციების განერა, მხოლოდ იმ შემთხვევაში, თუკი გაქვთ ამ ფუნქციების დისტანციურად გამორთვის ან გაუქმების შესაძლებლობა.

1.3 იარაღები (სავალდებულო)

რობოტს უნდა გააჩნდეს ნებისმიერი სახის ერთი საბრძოლო იარაღი მაინც, რომელსაც აქვს დამოუკიდებელი კვების წყარო. იქონიეთ სათადარიგო მოდულარული იარაღი. იმ შემთხვევაში თუ რობოტს ბრძოლაზე გამოსვლილას არ გააჩნია ფუნქციური/მომუშავე ერთი იარაღი მაინც ავტომატურად დისკვალიფიცირდება.

1.4 კონფიგურაცია (არასავალდებულო)

რობოტი შეიძლება შედგებოდეს ორი ან მეტი დამოუკიდებელი რობოტის გაერთიანებით, თუკი მოცემული რობოტები აკმაყოფილებს დოკუმენტში მოცემულ ყველა პირობას და მათი საერთო წონა არ გადააჭარბებს მიღებულ წონის მაქსიმუმს.

1.5 ზომები (სავალდებულო)

1. 5 კგ-მდე რობოტების კატეგორია
 აქსიმალური პარამეტრები 0.5x0.5 მ
2. 5-20 კგ-მდე რობოტების კატეგორია
მაქსიმალური პარამეტრები 0.6x0.8მ
3. 20-50 კგ-მდე რობოტების კატეგორია
მაქსიმალური პარამეტრები 1x1 მ

1.6 კომპონენტების უსაფრთხოება

რობოტების ელემენტი და მაღალი წნევის მქონე რეზერვუარები უნდა იყოს დაცული. იმ შემთხვევაში თუ შესაძლებელია რობოტის გარე გარსიდან ელემენტის ან მაღალი წნევის მქონე რეზერვუარების პირდაპირი წვდომა/დაზიანება, რობოტი ითვლება არასაკმარისად დაცულად.

1.7. რობოტის ძირი

არ არსებობს კონკრეტული მოთხოვნა რობოტის ქვედა ნაწილთან, ძირთან დაკავშირებით, თუმცა გასათვალისწინებელია, რომ საბრძოლო სცენას შესაძლოა არ ქონდეს სწორი ზედაპირი და იყოს დამატებით დაბალი/მაღალი ბარიერები

2. წონის შეზღუდვები

2.1 მაქსიმალური წონა

რობოტების ბრძოლაში განსაზღვრულია 3 წონითი კატეგორია, რომლის არჩევაც შეუძლიათ მონაწილე გუნდებს. რობოტის დაშვებული მაქსიმალური წონაა 50 კგ მინიმალური კი 500 გრამი.

რობოტის საბოლოო ოფიციალური წონა შემოწმდება რამდენიმე დღით ადრე ორგანიზატორთა მიერ. თუ თქვენი რობოტი ინონის განსაზღვრულზე მეტს, გექნებათ შეზღუდული დრო ცვლილებების შესატანად.

2.2 წონის გამონაკლისები

რობოტზე დამაგრებული დამცავი აღჭურვილობები და დამჭერები, რომლებიც არენაზე შესვლისას მოიხსნება არ შედის წონაში. ასევე არ შედის რობოტზე დაყენებული მცირე კამერები.

გამოყენების შემთხვევაში, წონაში არ შედის გამზომი და ინფორმაციის გადამცემი ერთეულები.

2.3 დამატებითი დეკორაციების წონა

რობოტს შესაძლოა ქონდეს დამატებითი დეკორაციული ნაწილები, რომელიც არ შევა 50 კგ-იან შეზღუდვაში, რომელიც ექვემდებარება შემდეგს:

- რობოტის წონა დეკორაციის გარეშე არ უნდა აღემატებოდეს 50 კგ-ს
- დეკორაცია არ უნდა იწონიდეს 2 კგ-ზე მეტი
- დეკორაციას არ უნდა გააჩნდეს რობოტის დამცველობითი ან თავდასხმითი ფუნქცია
- საჭიროების შემთხვევაში შესაძლებელი უნდა იყოს დეკორაციის 5 წუთის ფარგლებში მოხსნა და დამაგრება
- დეკორაცია უნდა იყოს გარემოსთვის უსაფრთხო.
- მატჩის წინ ნებისმიერ მონაწილემდეგს აქვს დეკორაციის მოხსნის მოთხოვნის უფლება
- ორგანიზატორებს ნებისმიერ დროს აქვთ დეკორაციის მოხსნის მოთხოვნის უფლება

3. ჩართვა/გამორთვა

მონაწილე გუნდის რობოტის ჩართვა-გამორთვის პროცესი უნდა იყოს მარტივი და უსაფრთხო, წინააღმდეგ შემთხვევაში მოხდება რობოტის ავტომატური დისკვალიფიკაცია. ჩართვა და გამორთვა უნდა განხორციელდეს ერთი ადამიანის მიერ განსაზღვრულ დროში. ნებადართული დრო დაწყების მომენტიდან არის 30 წამი

3.1 მთავარი ჩამრთველი

მთავარი ჩამრთველის მდებარეობა და ხელმისაწვდომობა პრიორიტეტულია რობოტის აწყობის პროცესში. სავალდებულოა მინიმუმ 2 მთავარი ჩამრთველის ქონა:

- მთავარი მოძრაობის ჩამრთველი, რომელსაც შეუძლია პირდაპირ შეუწყვიტოს ენერჯის მიწოდება მამოძრავებელ სისტემას
- მთავარი იარაღების ჩამრთველი, რომელსაც შეუძლია პირდაპირ შეუწყვიტოს ენერჯის მიწოდება ნებისმიერ იარაღზე.

ნებადართულია ორზე მეტი ჩამრთველის არსებობა.

მთავარი ორი იარაღისა და მოძრაობის ჩამრთველების არსებობის შემთხვევაში
□ამრთველებისთვის განსაზღვრული მოთხოვნები:

- ჩამრთველები უნდა ოპერირებდეს მარტივი სისტემით, რათა მისი ჩართვა/გამორთვა შეეძლოს ნებისმიერ ორგანიზატორ ნევრს
- ჩამრთველი უნდა იყოს ხელმისაწვდომი რობოტის ანევის ან გადაბრუნების გარეშე
- □ამრთველის ოპერირება შესაძლებელი უნდა იყოს იარაღებთან კონტაქტის გარეშე
- მისაღებია სპეციალური მონყობილობების გამოყენება მონყობილობის ჩამრთველის ოპერირებისთვის. თუ თქვენ რობოტს ესაჭიროება სპეციალური მონყობილობის გამოყენება, თან უნდა იქონიოთ სათადარიგო ხელსაწყო.

ნებისმიერი ჩამრთველის ოპერირება შესაძლებელი უნდა იყოს მოცემული, შეზღუდული დროის ფარგლებში

თუ რობოტს გააჩნია მბრუნავი გარსი, მას უნდა გააჩნდეს ჩამკეტი აპარატი, რომელიც შეზღუდავს/შეაჩერებს გარსის ბრუნვას.

თუ რომელიმე იარაღების ჩამრთველი მდებარეობს რობოტის გარსის შიგნით, მბრუნავი ჭურვის ქვეშ, მაშინ რობოტს უნდა ჰქონდეს "იარაღების kill ჩამრთველი", რომელიც ხელმისაწვდომი იქნება რობოტის ზედაპირზე, რომელიც პირდაპირ წყვეტს ელექტროენერჯის მიწოდებას და ის ხელმისაწვდომია მბრუნავი გარსის გამოყენების გარეშე (როგორცაა ზედაპირის გარსის ცენტრი, ან რობოტის ქვედა ნაწილი).

თუ "იარაღების kill ჩამრთველი" განლაგებულია რობოტის ქვედა ნაწილზე, უნდა უზრუნველყოთ სპეციალური ხელსაწყო ან მონყობილობა, რომელიც საშუალებას მისცემს ერთ ადამიანს გადააბრუნოს რობოტი ისე, რომ ის არ შეეხოთ მას.

3.2 მანიშნებელი ნათურები

ყველა რობოტი აღჭურვილი უნდა იყოს ნათურით, ან მათი კომბინაციით, რომელიც მანიშნებს ელექტროობის არსებობაზე რობოტის საბრძოლო და მამოძრავებელ სისტემებში. ყველა ნათურა უნდა ირთებოდეს ავტომატურად მთავარი ჩამრთველის ჩართვისას.

ნათურები შესაძლოა იყოს ნებისმიერი ფერის, მაგრამ უნდა გამოყოფდეს საკმაო სინათლეს და განლაგებული იყოს ისე, რომ მათი განათება ადვილად აღსაქმელი იყოს რობოტის ოპერატორებისა და რობოტთან ახლოს მყოფი ნებისმიერი ადამიანისთვის. ნათურა არ არის საჭირო მმართველ მონყობილობაზე ელექტროობის არსებობის საჩვენებლად.

3.3 ჩართვა

□ობოტის გააქტიურებისთვის მაქსიმალური დრო არ უნდა აღემატებოდეს 30 წამს. □მ დროში შედის რობოტზე დამცავებისა და შემზღუდავების მოხსნა, ყველა ჩამრთველის გააქტიურება. მთავარი ჩამრთველების გააქტიურებისას არ უნდა შეიცვალოს რობოტმა მდგომარეობა და დარჩეს სტატიკური.

3.4 გამორთვა

გამორთულ რობოტი უნდა იყოს სრულიად სტატიკური და არ ასრულებდეს რაიმე სახის მოძრაობას.

გამორთვას არ უნდა ესაჭიროებოდეს 30 წამზე მეტი. □ობოტის სერიოზული დაზიანების შემთხვევაში შეიძლება გადაიხედოს გამორთვის დროის შეზღუდვა. □ობოტი მოედნის დატოვებამდე სხვა გზით უნდა განეიტრალებდეს და ჩაითვალოს უსაფრთხოდ გადასადგილებლად.

4. ელექტრული სისტემა

4.1 მაქსიმალური ძაბვა

იარაღებსა და სამოძრაო სისტემაში გამოყენებული ძაბვა არ უნდა აღემატებოდეს 60 ვოლტს. დაშვებულზე მაღალი ძაბვის გამოყენების შემთხვევაში მზად იყოს უარის მიღების შემთხვევაში უსაფრთხოების წესების გათვალისწინებით თქვენი დიზაინის შეცვლისთვის.

4.2 ელემენტი

რობოტებისთვის შეიძლება გამოყენებულ იქნას ნებისმიერი ტიპის კომერციულად ხელმისაწვდომი ელემენტი.

თუ თქვენი რობოტი იყენებს ტყვიის-მუჯავა ელემენტებს, უნდა იყოს ქარხნულად მონიშნული, როგორც AGM ტიპის.

ელემენტები ყოველი მატჩის შემდეგ უნდა ამოვილოთ და ჩავსვათ მატჩის დაწყებამდე.

5. დისტანციური მართვა

ჯგუფებმა რობოტებთან კომუნიკაციისთვის უნდა გამოიყენონ დისტანციური მართვის კონტროლერის ("Remote Control") სისტემა, რომელიც იყენებს ციფრული გავრცელების სპექტრის ("DSS") კომუნიკაციის ავტომატური დაწყვილების ფორმას გადამცემსა და მიმღებს შორის. არსებობს მრავალი სისტემა და კონვერტაცია. კარგი კომერციული DSS სისტემა არის იმუნურია

ჩარევის მიმართ. თქვენი პასუხისმგებლობაა დაადასტუროთ, რომ თქვენს RC აღჭურვილობას არ შეუძლია ნებისმიერ სხვა RC სისტემაში ჩარევა, რომელიც მუშაობს იმავე სიხშირეზე.

ჯგუფების მართვის სისტემები ისე უნდა იყოს შემუშავებული, რომ გადამცემ(ებ)ის ენერჯის დაკარგავის ან გამორთვის შემთხვევაში, თქვენი რობოტი და მისი იარაღ(ებ)ი შეწყვეტენ მოძრაობას.

შეჯიბრებები თქვენი სისტემები შემონმდება. თუ თქვენი RC სისტემა ერევა სხვა სისტემებთან ტურნირზე, შესაძლოა დისკვალიფიკაცია. ესაძლებელია დისკვალიფიკაციაც, იმ შემთხვევაში თუ ჯგუფი ვერ შეძლებს RC სისტემის საიმედოობის დამტკიცებას.

თუ ჯგუფს აქვს RC საკომუნიკაციო სადგურის მოწყობილობა, გეყენებათ 60 წამი მის დასაყენებლად და 60 წამი მის მოსახსნელად.

6. გამოსაყენებელი მასალა

6.1 აკრძალული მასალა

კონკრეტული მასალის ტიპების გამოყენება სრულებით აკრძალულია:

საშიში ფხვიერი ბოჭკოები (აზბესტი და ა.შ.).

ნახშირბადის ან მინაბოჭკოვანი კომპოზიტები მისაღებია.

ორგანული ნივთიერებები (გარდა ხის, ხის პროდუქტებისა და ბატარეის ელექტროლიტებისა).

პოლიურეთანის ქაფი

არის წარმოდგენილი სრული სია, ეჭვის არსებობის შემთხვევაში რაიმე კონკრეტული მასალის გამოყენებამდე, გთხოვთ დაუკავშირდეთ ორგანიზატორებს.

ადიალექტიური მასალა.

6.2 რობოტის ექსტერიორი

რობოტის ექსტერიორზე არსებული ნივთიერებები არ უნდა აზიანებდეს არენას.

არის წარმოდგენილი სრული სია, ეჭვის არსებობის შემთხვევაში რაიმე კონკრეტული მასალის გამოყენებამდე, გთხოვთ დაუკავშირდეთ ორგანიზატორებს.

არის დაშვებული:

ტყვია (Pb).

ხისტი პლასტმასის ქაფი (PVC, სტიროქაფი და ა.შ.)

ეზინის ქაფი ჯავშანტექნიკისთვის ან დეკორაციისთვის

მინა ან მტვრევადი კერამიკა

გაითვალისწინეთ, რომ რობოტის ექსტერიერზე დასაშვებია მყარი რეზინის ან პლასტმასის გამოყენება.

6.3 რობოტის შიდა ნაწილი

პლასტმასის ქაფი ან რეზინის გამოყენება დასაშვებია რობოტის ინტერიერში ან საბურავების შიგნით.

6.4 მაგნიტები

უ აპირებთ მაგნიტების გამოყენებას თქვენს რობოტზე (გარდა ძრავების, სოლენოიდების ან რელეების), უნდა მოგვანოდოთ გამოყენების დეტალები და მიიღებთ წინასწარ ნებართვას.

7. ალი

აკრძალულია ყველა სახის ცეცხლმფრქვევის გამოყენება.

8. აქტიური იარაღი

ყველა რობოტს უნდა გააჩნდეს იარაღი/იარაღები, თუკი არსებული იარაღი/იარაღები არ მიიჩნევა მონინალმდგის დასაზიანებლად საკმარისად, რობოტი ავტომატურად დისკვალიფიცირდება.

იარაღად ჩაითვლება ნებისმიერი ბასრი კიდის მქონე იარაღი ჩაითვლება დასაშვებად.

იარაღი შეიძლება იყოს მოძრავი ან უძრავი

რობოტის ტრანსპორტირებისას იარაღი ჩაკეტილი უნდა იყოს მექანიკურად.

8.1 ჭურვი

დაშვებულია ჭურვის ტიპის იარაღების გამოყენება, მხოლოდ იმ შემთხვევაში თუკი ისინი არ გამოიწვევენ არენის დაზიანებას.

ჭურვის ტიპის იარაღებში არ არის დაშვებული ასაფეთქებლები. დასაშვებია ზამბარების კატაპულტებისა და წნევის იარაღების გამოყენება. ესაძლოა მოგინიოთ თქვენი იარაღის არენისთვის უსაფრთხოების დასაბუთება.

8.2 მბრუნავი იარაღი

ბრუნავ იარაღებს უნდა გააჩნდეთ ავარიული შემთხვევებისთვის, RC სიგნალის დაკარგვისას, განკუთვნილი გამოსართველი.

ბრუნავ იარაღებს არ უნდა ესაჭიროებოდეს 60 წამზე მეტი მაქსიმალური სიჩქარიდან გაჩერებამდე, ან RC სიგნალის დაკარგვისას.

8.3 მბრუნავი იარაღის ნაწილები

□ ებისმიერი მბრუნავი იარაღი არ უნდა აღემატებოდეს 35 კილოგრამს.

□ რულად მბრუნავი ექსტერიერი არ უნდა აღემატებოდეს 50 კილოგრამს.

ნებისმიერი მბრუნავი იარაღი, რომელიც რამდენიმე ნაწილისგან შედება და/ან აქვს მოსახსნელი კბილები, წინასწარ უნდა იყოს დამტკიცებული ორგანიზატორების მიერ, სანამ რობოტი მიიღება ბრძოლაში მონაწილეობისთვის. დეტალური ნახაზები, გამოთვლები და სხვა დიზაინის ინფორმაცია იარაღზე და მის შესახებ დანართები უნდა იყოს წარმოდგენილი.

8.4. □ობოტის ნაწილების მაქსიმალური სიჩქარე

□ რცერთი გარე მოძრავი ნაწილი არ უნდა მოძრაობდეს 400 კმ/სთ ზე მეტი სიჩქარით.

□ სგავსად, ნებისმიერი გამოტყორცნილი ჭურვის სიჩქარე არ უნდა აღემატებოდეს ზემოთ მოცემულ სიჩქარეს. ორგანიზატორები იტოვებენ უფლებას ნებისმიერ დროს შეამოწმონ ნებისმიერი რობოტი, რათა დაადასტურონ, რომ ლიმიტი არ არის დარღვეული.

ტესტირებამ შეიძლება გამოიწვიოს მცირედი ცვლილება რობოტის გარეგნობაში.

8.5 ამწევ/გადამგდები მონყობილობები

ნებისმიერ ამწევ იარაღს უნდა შეეძლოს, 50 კგ-ის აწევა, 30 სმ სიმაღლემდე

ნებისმიერ გადამგდებმა რობოტმა უნდა აჩვენოს, რომ მას შეუძლია 50 კგ წონა 60 სმ-ზე შორ მანძილზე.

აწევა ან ამობრუნება უნდა იყოს დემონსტრირებული ბოტის იატაკის გასწვრივ გადაადგილების გარეშე.

ორგანიზატორები უზრუნველყოფს სატესტო წონას, მაგრამ გუნდს შეუძლია მოიტანოს საკუთარი წონა.

8.6 აკრძალული იარაღები

არ დაიშვება შემდეგი ტიპის იარაღები:

- მონყობილობები, როგორცაა ნებო, ბადეები, სათევზაო ხაზი, ბურთის საკისრები და სხვა.
- სითხეების ან თხევადი აირების გამოფრქვევა, როგორცაა თხევადი აზოტი.
- EMP გენერატორები ან სხვა საშუალებები, რომლებიც მიზნად ისახავს მონინაალმდევე ბოტის ელექტრონიკის დაზიანებას ან ჩაკეტვას

- განზრახ კვამლის გენერატორები.
- კაშკაშა შუქები, ლაზერები და ა.შ., რომლებიც ყურადღების მიქცევას ან სახიფათოა მხედველობისთვის.
- იარაღი, რომელიც აზიანებს სხვა რობოტს საკუთარი თავის განადგურებით.

9. შიდა წვის ძრავები

ნებადართულია შიდა წვის ძრავები, შემდეგი მოთხოვნებით:

ძრავმა უნდა გამოიყენოს თვითსტარტერი, რომელიც გააქტიურებულია დისტანციური მართვის საშუალებით.

ნებისმიერი ელექტრო სანავის ტუმბოს უნდა გამოირთოს დისტანციური მართვის საშუალებით.

10. პნევმატიკა

პნევმატური სისტემების გამოყენება არ არის უსაფრთხო. გთხოვთ სისტემის აწყობა/გამოყენების გამოცდილების არ ქონის შემთხვევაში უპირატესობა მიანიჭოთ სხვა სისტემებს.

მოთხოვნები პნევმატური სისტემებისთვის:

სისტემაში დაშვებულია აზოტის (N₂) აირის ან შეკუმშული აირის გამოყენება.

CO₂ გამოყენება აკრძალულია.

დაუშვებელია აირების განზრახ ტემპერატურის ცვლილება

აქსიმალური დასაშვები კონტეინერში არსებული წნევა არის 200 ბარი

აქსიმალური დასაშვები წნევა გამოყენებისას არის 25 ბარი

არ არსებობს კონკრეტული შეზღუდვები სისტემის დიზაინზე; თუმცა პნევმატურ სისტემაში არსებული კომერციული კომპონენტები უნდა გამოიყენოთ მხოლოდ მათი დიზაინით დაშვებული რეკომენდირებული წნევების შუალედში.

ობოტზე არსებული ჰაერის კომპრესორები, რომლებიც ავსებენ ბუფერულ ავზს, დასაშვებია და უპირატესია შენახულ N₂-თან მიმართებაში. მატჩში, თქვენ შეგიძლიათ დაიწყოთ წნევის გამოყენება მას შემდეგ, რაც არენა დაიხურება, თუმცა პროცესი უნდა დაიწყოს ბრძოლის დაწყებამდე.

ობოტში პნევმატური სისტემების გამოყენება უნდა დადასტურდეს ორგანიზატორთა მიერ, წინააღმდეგ შემთხვევაში რობოტი არ დაიშვება საბრძოლველად.

ესაძლებელია უფრო მაღალი ლიმიტის დაშვება, თუ შეძლებთ ორგანიზატორთა დარწმუნებას, რომ გაქვთ საჭირო გამოცდილება უსაფრთხო სისტემის შესაქმნელად.

11. ჰიდრავლიკა

მოთხოვნები ნებისმიერი ჰიდრავლიკური სისტემებისთვის:

აქსიმალური სისტემური წნევა არის 200 ბარი. ესაძლებელია უფრო მაღალი ლიმიტის დაშვება, თუ შეძლებთ ორგანიზატორთა დარწმუნებას, რომ გაქვთ საჭირო გამოცდილება უსაფრთხო სისტემის შესაქმნელად.

ჰიდრავლიკური სითხე არ შეიძლება იყოს აალებადი, კოროზირებადი, მას უნდა ჰქონდეს ზომიერი/დაბალი ტოქსიკურობა და შეფასდეს ჰიდრავლიკურ სისტემაში გამოყენებული მაქსიმალური წნევისთვის.

იდრავლიკური რეზერვუარები დაცული და განლაგებული უნდა იყოს რობოტის შეიდა კარკასზე, გარე შრის შიგნით.

ამორთვისას ჯგუფის წევრებს უნდა გაგაჩნდეთ წნევის შემცირების შესაძლებლობა.

12. უსაფრთხოება

რობოტის ნებისმიერი მკვეთრი კიდე ან კუთხე, რომელმაც შეიძლება გამოიწვიოს ვინმეს დაზიანება, უნდა ჰქონდეს მოსახსნელი დამცავი საფარი, რომელიც არ შეიძლება იხსნებოდეს შემთხვევით. ანუ: ისინი უნდა იყოს მექანიკურად დამაგრებული და არ იყოს უბრალოდ გადაფარებული.

თუ ორგანიზატორი გადაწყვეტს, რომ თქვენი საფარები ან შეზღუდვები არ არის ადეკვატური, არ გექნებათ რობოტის გაყვანა საბრძოლო მოედანზე..

ასევე, ტურნირის განმავლობაში არ გექნებათ უფლება არსად ატაროთ თქვენი ბოტი. ენ ხარ

რობოტის გადასაადგილებლად დაუშვებელია მათი ხელით გადატანა, საჭიროა სატვირთო გადამზიდი.

13. დიზაინი

თქვენი რობოტები შესძლოა იყოს გაშუქებული ტელევიზიით, ამიტომ დარწმუნდით, რომ თქვენი რობოტი შეესაბამება ტრანსლაციის სტანდარტებს.

ორგანიზატორებს აქვს უფლება, საკუთარი შეხედულებისამებრ, მოითხოვონ დიზაინის ცვლილებები რომელიც არ შეესაბამება ტელევიზიით გაშუქების სტანდარტებს

14. ორგანიზატორთა უფლებები

ორგანიზატორებს აქვთ უფლება მოითხოვონ ნებისმიერი სახის ცვლილება რობოტისთვის, რაც გულისხმობს წონის, მაგნიტების, იარაღთა სისტემის შემცირება/მოშორებას შეჯიბრების მიმდინარეობისას.

ბრძოლის მიმდინარეობისას რობოტზე ცეცხლის გაჩენის ან საშიში ნივთიერებების გამოყოფის შემთხვევაში ორგანიზატორებს აქვთ უფლება შეუზღუდონ/აკრძალონ არენაზე შესვლა, მანამ სანამ ორგანიზაცია არ მიიჩნევს სიტუაციას უსაფრთხოდ.

