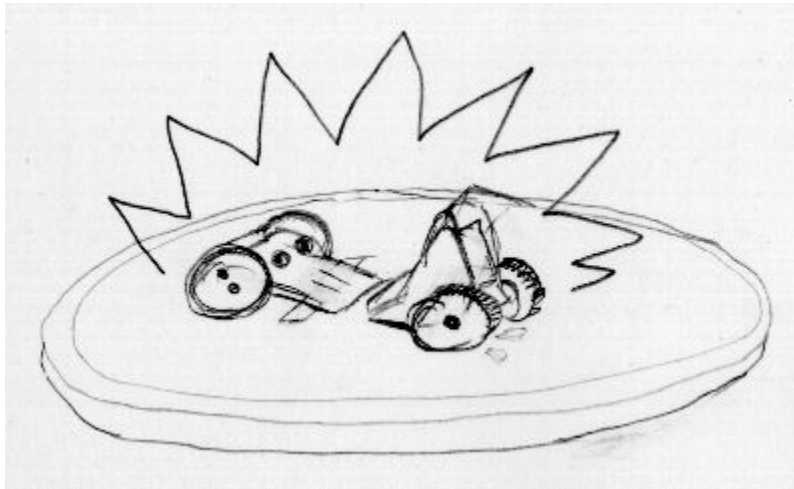


სუმოს წესები

აღწერა:

სუმოს რობოტების ჩემპიონატის მიზანია შექმნას ავტონომიური რობოტები, რომლებიც აიძულებენ მონინალმდგის რობოტს დატოვოს განსაზღვრული არენა (სუმოს რგოლი) თავად, მისი დატოვების გარეშე.



საკვალიფიკაციო მოთხოვნა

რობოტს უნდა გააჩნდეს “start”-ის ლილაკი, რომლის გააქტიურებიდანაც 5 წამში უნდა დაიწყოს მოძრაობა. დროის ათვლა იწყება რობოტის მიერ სტარტის ხაზის გადაკვეთით და მთავრდება ფინიშის ხაზის გადაკვეთით.

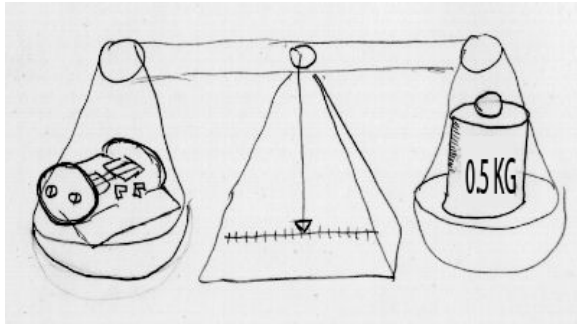
წონა: რობოტის მასა უნდა იყოს:

- მაქსიმუმ 0,5 კგ

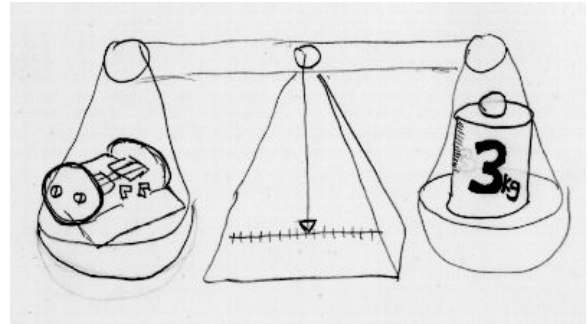
აწ

- 0,5 კგ-დან 3 კგ-მდე.

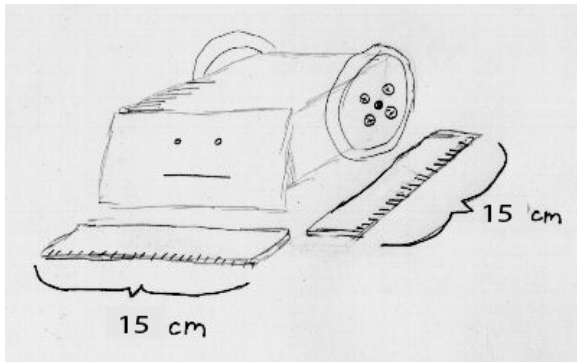
0.5 კგ-მდე რობოტებისთვის



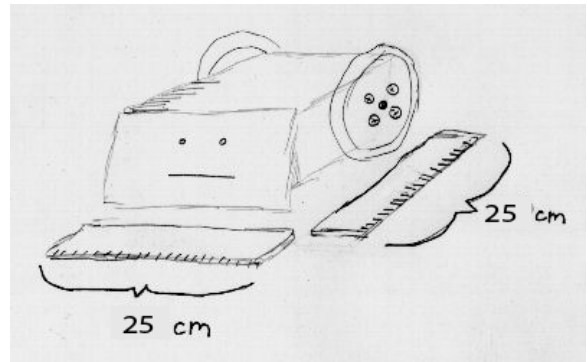
0.5-დან 3 კგ-მდე რობოტებისთვის



ზომები: რობოტი უნდა ეტეოდეს 15x15სმ ყუთში.

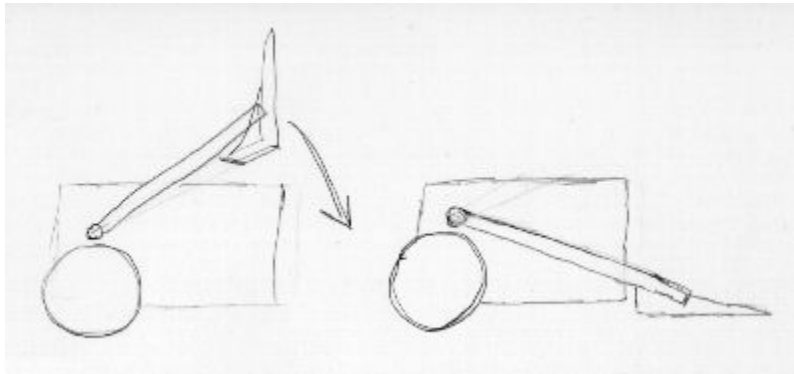
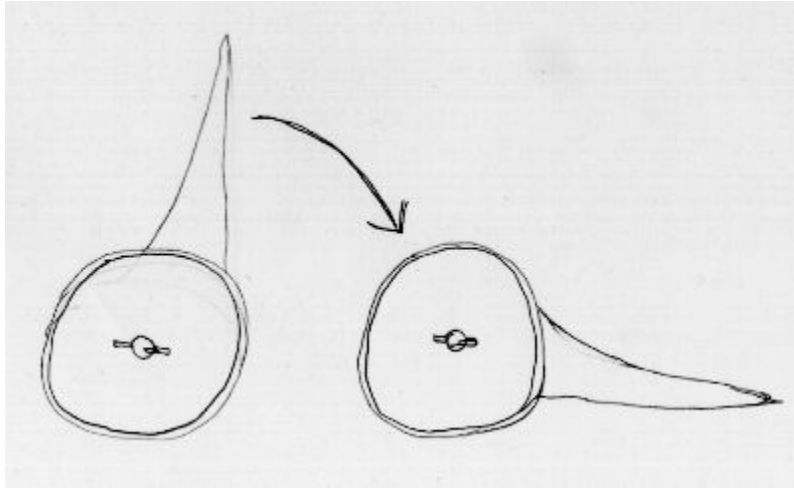


ზომები: რობოტი უნდა ეტეოდეს 25x25სმ ყუთში.



რობოტის სიმაღლე არ არის შეზღუდული.

! რაუნდის დაწყების შემდგომ ნებადართულია რობოტმა მოახდინოს თვითმოდირეგულირება (გაშლა, გაფართოება...).



! ნებადართულია სხვადასხვა მექანიზმების გამოყენება მოწინააღმდეგის აწევის ან რინგიდან გადაგდებისთვის.

ენერგიის წყარო: ენერგიის ძირითად წყაროდ დასაშვებია მხოლოდ ელემენტის გამოყენება.

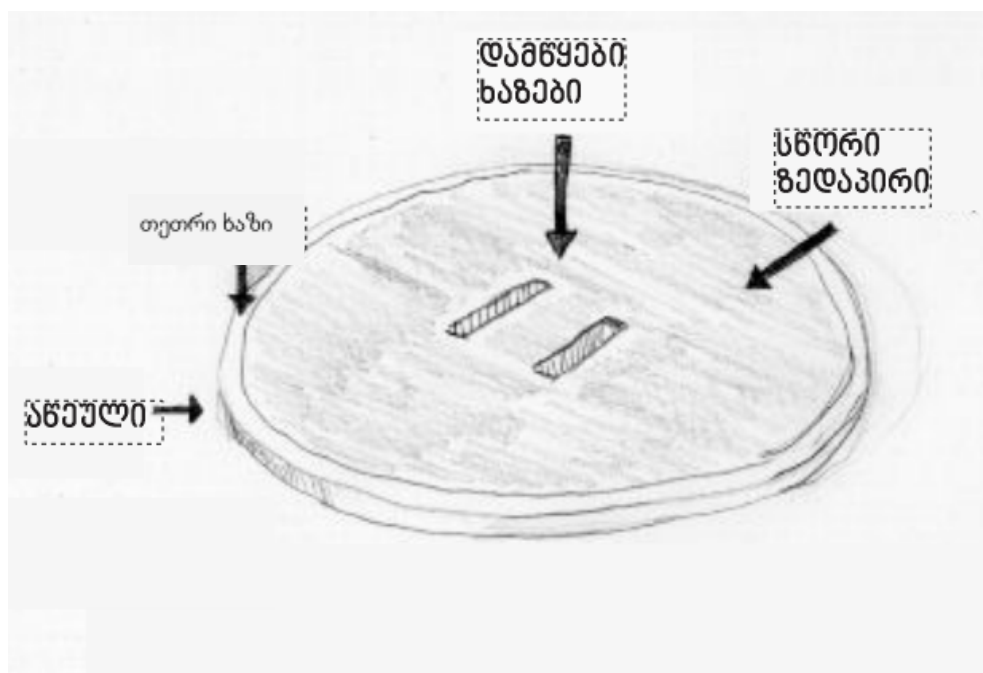
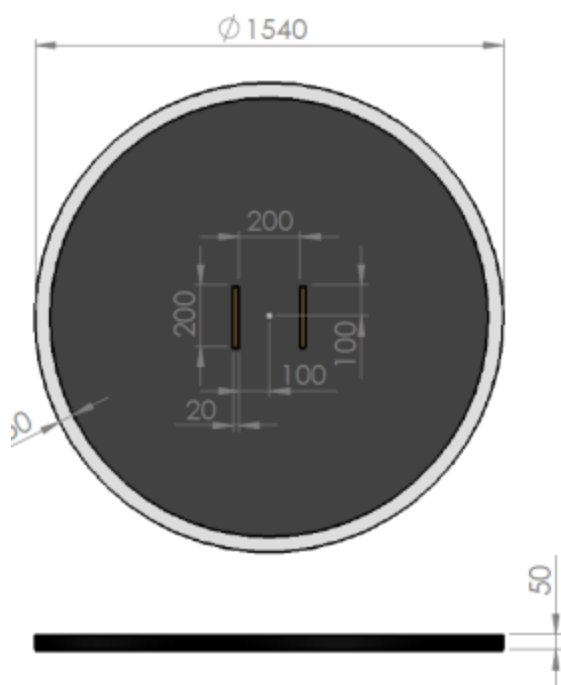
■ მატჩის წესები:

მატჩები ტარდება წრიულ რგოლში, **შავი ზედაპირით** და **თეთრი გამომყოფი** საზღვრით.

მატჩი იწყება ორი რობოტის საწყის პოზიციებზე მოთავსებითა და start-ს ლილავის გააქტიურებით.

-რინგის დიამეტრი - 154 სმ

-თეთრი ხაზის სისქე - 5 სმ.



■ გამარჯვებულის გამოვლენა

გამარჯვებულია რობოტი, რომელიც მონინალმდეგეს დაატოვებინებს რინგის ფარგლებს.

აგრეთვე გამარჯვებულად ჩაითვლება რობოტი თუკი, მონინალმდეგე რობოტი იმობილიზირებულია.

მატჩის დროის ლიმიტი:

რაუნდის ხანგრძლივობა განისაზღვრება არაუმეტეს 5 წუთით.

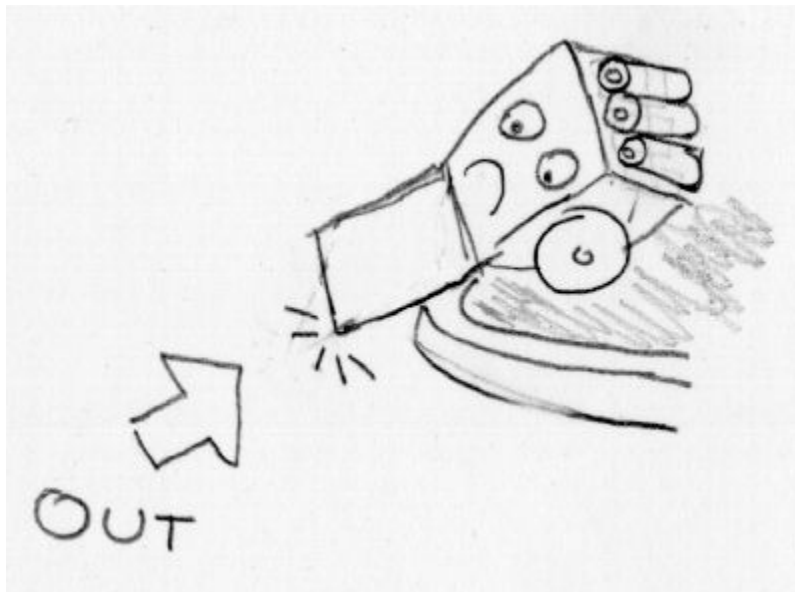
□ შეზღუდვები

დაუშვებელია შეჯიბრის დროს, რობოტის დისტანციურად მართვა.

დაუშვებელია რობოტების გააჩნდეთ ბასრი კიდეები ან გარე ვიზუალის შემადგენელი ნაწილები.

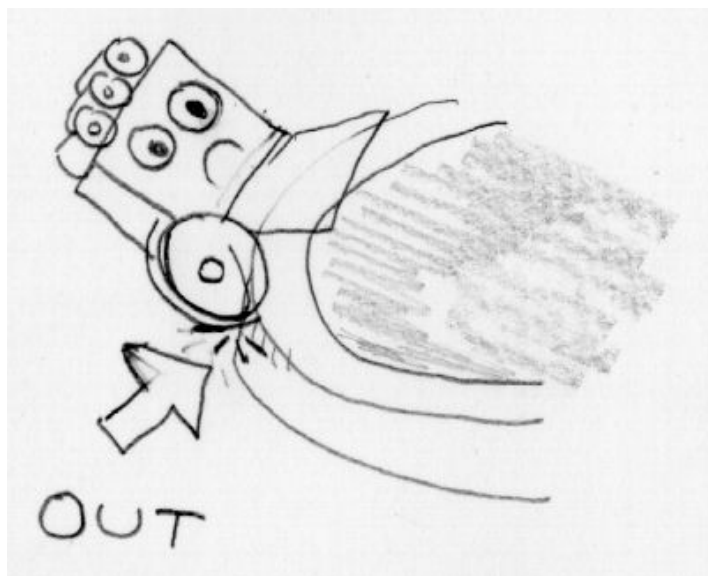
□ წაგება

ავტომატურად დისკვალიფიცირდება რობოტი, რომელიც დროზე ადრე დაიწყებს მოძრაობას.

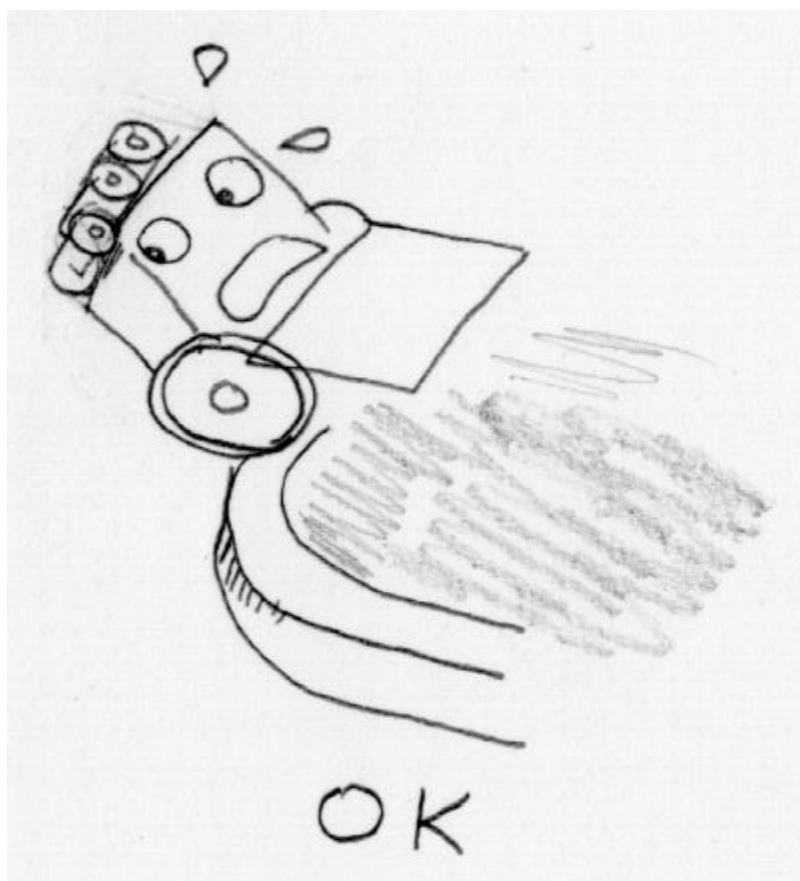


რობოტის წრის გარე პერიმეტრზე შეხებისას ავტომატურად იმარჯვებს მონინალმდეგე

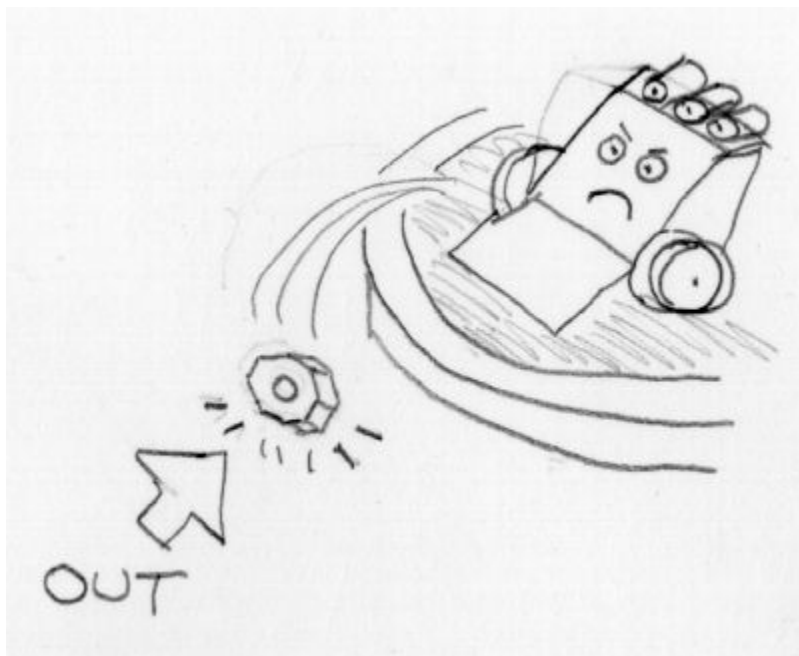
.



და პირიქით, თუ რობოტი არ ეხება გარე პერიმეტრს მატჩის მიმდინარეობა გრძელდება.



□ობოტი ავტომატურად ცხადდება წაგებულად თუკი მისი რაიმე ნაწილი/ნაწილები, რომელთა წონაც აღემატება 30 გრამს, დაზიანების შემდეგ აღმოჩნდება რინგს გარეთ.



უსაფრთხოების წესები!

აკრძალულია:

- შოკერის, ელექტრომაგნიტური გამთიშველის გამოყენება
- ზედაპირის ნებისმიერი სახით დაზიანება, რაც მოიცავს:
 - მონყობილების მიერ ცეცხლის ან კვამლის გამოყოფას
 - ნებისმიერი სახის სითხის/ფხვნილის/სპრეის/თოკის/ბადეს გამოყენებას
 - სასროლი დანადგარის გამოყენებას