

გამარჯვებულის გამოვლენა

გამარჯვებულია რობოტი, რომელიც მოწინააღმდეგეს დაატოვებინებს რინგის ფარგლებს.

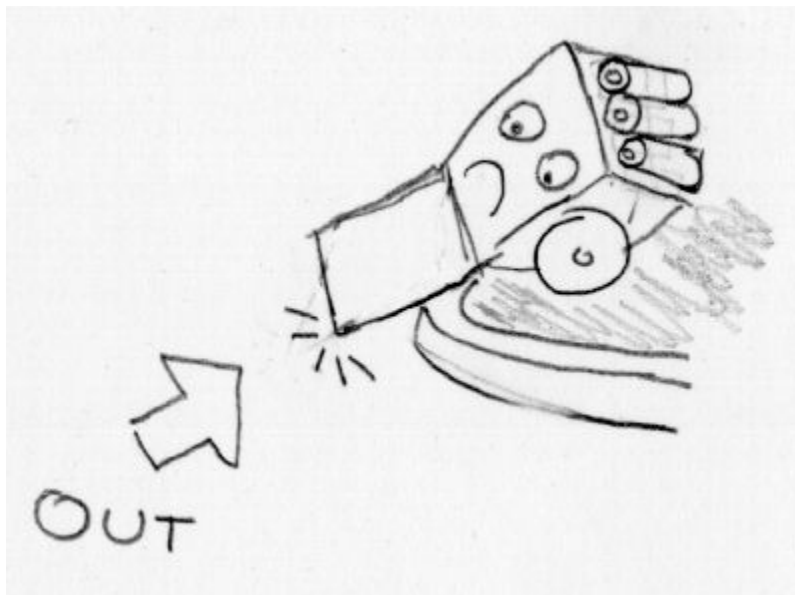
აგრეთვე გამარჯვებულად ჩაითვლება რობოტი თუკი, მოწინააღმდეგე რობოტი იმობილიზირებულია.

მატჩის დროის ლიმიტი:

რაუნდის ხანგრძლივობა განისაზღვრება არაუმეტეს 3 წუთით.

■ წაგება

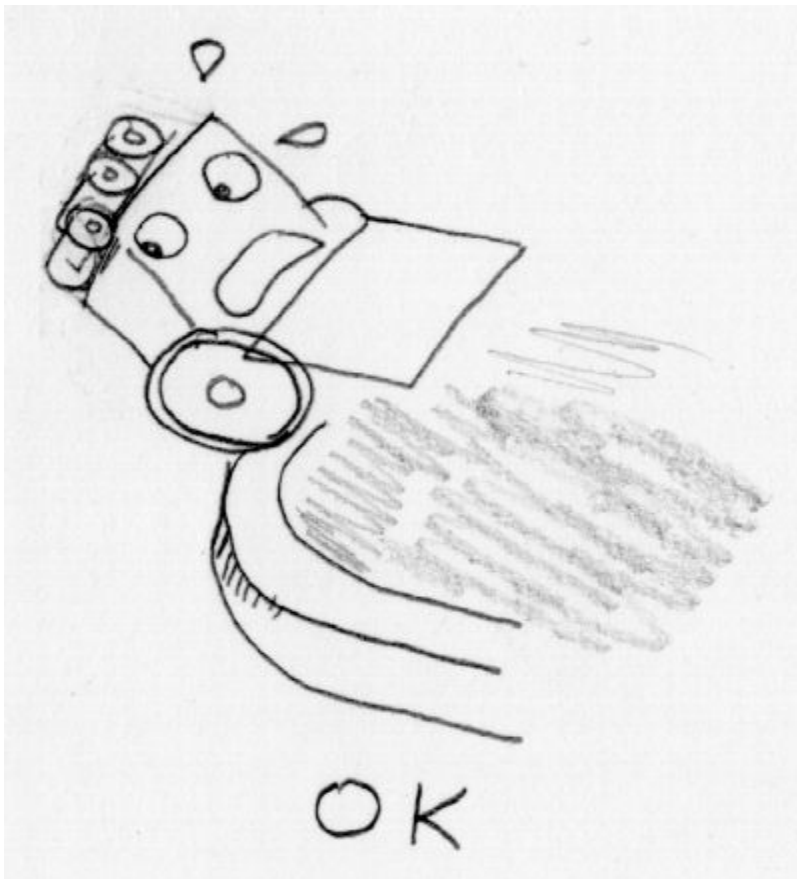
ავტომატურად დისკვალიფიცირდება რობოტი, რომელიც დროზე ადრე დაიწყებს მოძრაობას.



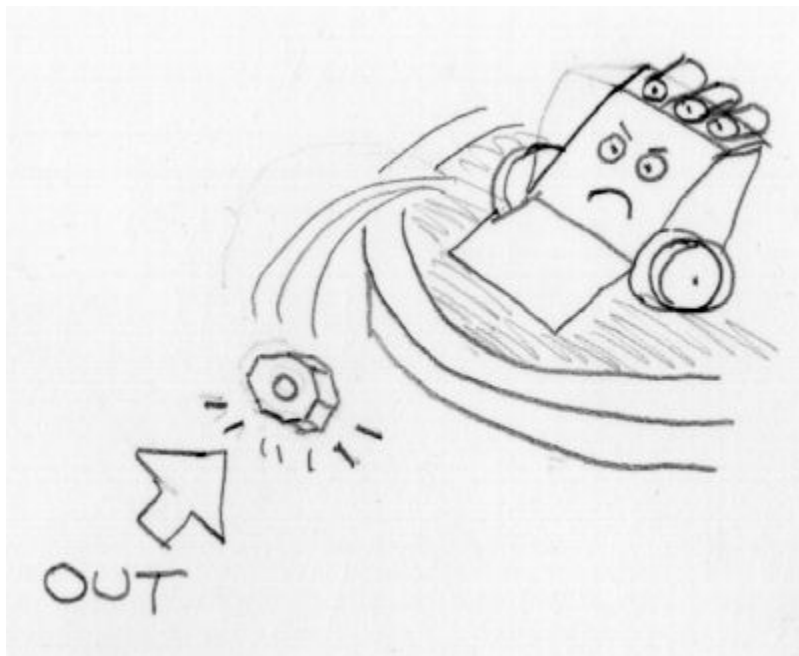
რობოტის წრის გარე პერიმეტრზე შეხებისას ავტომატურად იმარჯვებს მოწინააღმდეგე



და პირიქით, თუ რობოტი არ ეხება გარე პერიმეტრს მატჩის მიმდინარეობა გრძელდება.



□ობოტი ავტომატურად ცხადდება წაგებულად თუკი მისი რაიმე ნაწილი/ნაწილები, რომელთა წონაც აღემატება 30 გრამს, დაზიანების შემდეგ აღმოჩნდება რინგს გარეთ.



შეზღუდვები

დაუშვებელია შეჯიბრის დროს, რობოტის დისტანციურად მართვა.

დაუშვებელია რობოტების გააჩნდეთ ბასრი კიდეები ან გარე ვიზუალის შემადგენელი ნაწილები.